

# Schemat kursu online

---


## Tworzenie komiksów


Witamy na kursie realizowanym w ramach projektu **Baśnie i legendy polskie w komiksie**, dofinansowanym ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.

Podczas kursu poznają Państwo poszczególne etapy tworzenia komiksów oraz sposób pracy w narzędziu ToonDoo. Jest to serwis internetowy z USA przeznaczony do tworzenia scen i książeczek komiksowych online. Kierowany jest do osób kreatywnych, które nie mają talentu do rysowania. Działa na zasadzie "przeciągnij i upuść", jest bardzo prosty w użytkowaniu, posiada bogatą bibliotekę grafik. Pozwala tworzyć ciekawe formy prezentacji różnych treści z wykorzystaniem własnych zdjęć lub zeskanowanych obrazów.

Wszystkie informacje o zakresie tematycznym i organizacji znajdują się w programie kursu. Przed rozpoczęciem pracy bardzo prosimy o dokładne zapoznanie się z tym dokumentem. Zachęcamy także do przedstawienia się na forum "[Poznajmy się](#)".

Kurs rozpoczyna się **16 lipca 2018 r.** i trwa do **6 sierpnia 2018 r.**

 Program kursu

 Forum aktualności


 Forum pomocy

 Poznajmy się

---

## Wprowadzenie do komiksów

Początki komiksu sięgają pierwszej połowy XIX wieku. Jako datę narodzin tej formy graficznej przyjmuje się 16 lutego 1896 roku – od tego dnia na łamach gazety „The New York Journal” rozpoczęto publikowanie komiksu, którego bohaterem był Yellow Kid. W latach 30 – tych XX wieku w USA powstały komiksy, których bohaterami byli Batman, Superman, kaczor Donald i myszka Miki. W Polsce pierwsza historyjka obrazkowa powstała w 1933 roku, był to „Koziołek Matołek” autorstwa Kornela Makuszyńskiego i Mariana Walentynowicza. W 1992 roku w Internecie po raz pierwszy pojawił się e – komiks, niedługo potem zaczęły się pojawiać bezpłatne narzędzia do tworzenia e-komiksów z gotowych rysunków wykonanych przez grafików.

 Agnieszka Wolańska, Narodziny, ewolucja i funkcje komiksu

 Początki komiksu w Polsce

 Cechy komiksu

Poniżej znajdują się przykładowe sceny i książeczki komiksowe wykonane przez różnych użytkowników serwisu ToonDoo. Pod scenami zamieszczono wskazówki, jakie błędy popełnił autor, będzie to dla Państwa wskazówką, czego należy unikać. Przykłady scen i książeczek nie są pracami wzorcowymi, tylko przykładowymi.

 Przykładowe sceny komiksowe

 Przykładowe książeczki komiksowe


---

## Scenariusz komiksu

Poznając narzędzie ToonDoo i jego możliwości, podczas kursu będziemy tworzyć komiks na podstawie legendy góralskiej "Jak czarownica Jaśka nauczyła roboty". Pierwszym krokiem będzie przygotowanie jego scenariusza. Zapoznaj się z treścią legendy zamieszczonej w tej części kursu i materiałami dydaktycznymi, a następnie wykonaj [Zadanie 1](#).

**Termin wykonania zadania przedłużony do 29.07.2018 r. i jest to termin ostateczny. Jeśli ktoś z Państwa nie przygotuje scenariusza do tego czasu, kurs nie zostanie zaliczony i nie będzie mógł brać udziału w całym projekcie.**

 [Jak czarownica Jaśka nauczyła roboty \(legenda góralska\) - tekst do zadania](#)

 [Jak utworzyć scenariusz komiksu?](#)

 [Zadanie 1](#)

---

## Pierwsze kroki w ToonDoo

Korzystając z materiałów dydaktycznych zarejestruj się w serwisie, następnie zapoznaj się z wybranymi elementami menu głównego i uzupełnij dane profilu użytkownika.

 [Zakładanie konta w serwisie ToonDoo](#)


 [Strona główna i ustawienia konta](#)

---

## ToonDoo Maker - tworzenie scen komiksowych


ToonDoo Maker to narzędzie do tworzenia pojedynczych scen komiksowych. Zapoznaj się z materiałami dydaktycznymi i wykonaj [Zadanie 2](#).

**Termin wykonania zadania - 29.07.2018 r.**

 [ToonDoo Maker – tworzenie pojedynczej sceny komiksowej](#)

 [Importowanie i modyfikacja pobranych obrazków](#)

 [Zapisywanie i ponowna edycja sceny komiksowej](#)

 [Tworzenie scen komiksowych w ToonDoo Maker - film](#)

 [Zadanie 2](#)

---

## Tworzenie własnej postaci - Narzędzie TraitR

Serwis ToonDoo pozwala nie tylko na korzystanie z biblioteki gotowych postaci, ale także posiada możliwość utworzenia własnej postaci. Do tego służy narzędzie TraitR. Zapoznaj się z przygotowanym materiałem dydaktycznym i wykonaj [Zadanie 3](#).

**Termin wykonania zadania - 29.07.2018 r.**

 [Tworzenie własnej postaci](#)






 [Tworzenie postaci w TraitR - film](#)

 [Zadanie 3](#)

## Tworzenie i udostępnianie książeczek komiksowych



Ze scen komiksowych przygotowanych w narzędziu ToonDoo Maker z łatwością można przygotować książeczkę z przewracanymi stronami w narzędziu ToonBooks. Zapoznaj się z materiałami dydaktycznymi i wykonaj [zadanie 4](#).

**Termin wykonania zadania - 06.08.2018 r.**

-  Tworzenie książeczki komiksowej
-  Udostępnianie książeczki komiksowej
-  Tworzenie książeczek komiksowych w Book Maker - film
-  Zadanie 4
-  Zadanie 5 - Moja książeczka komiksowa

---

## Podsumowanie

-  Ankieta ewaluacyjna
  -  Informacja o zaliczeniu kursu
-