

Tworzenie własnej postaci

Serwis ToonDoo umożliwia tworzenie własne postaci. Do narzędzia **TraitR** możemy dotrzeć ze strony głównej konta, wybierając odpowiednią ikonkę.



Jeśli jesteśmy w innym miejscu serwisu (np. w My ToonDoos), można uruchomić TraitR z górnego menu obrazkowego.



Można też TraitR uruchomić w oknie edycji sceny komiksowej.



Niezależnie od tego, z którego miejsca uruchomimy TraitR, na ekranie pojawi się okno, w którym dostępne są narzędzia umożliwiające budowanie z gotowych elementów własnej postaci.





STOWARZYSZENIE BIBLIOTEKARZY

POLSKICH



Okno podzielone jest na kilka bloków z różnymi narzędziami, widać w nim także postać bez włosów, która jest materiałem wyjściowym w procesie tworzenia postaci.

Można zmniejszać i zwiększać widok tworzonej postaci, pochylać jej głowę w lewą i prawą stronę, a także zmieniać pozycje ciała. Do tego służą trzy narzędzia znajdujące się pod postacią.



Pozwalają one modyfikować postać, jak widać na obrazie poniżej.



Inne możliwości modyfikacji postaci znajdziemy w menu obrazkowym w górnej części okna po prawej stronie.





Wybór fryzury oraz kształtu głowy



Wybór kształtu brwi i oczu oraz nosa i ust







Wybór kształtu wąsów i brody oraz uszu i kolczyków



Wybór nakrycia głowy i okularów oraz ubrania



Inne narzędzia do modyfikacji tworzonej postaci

Można także wpływać na mimikę twarzy, kształt oczu, powiek, a nawet zmniejszać i zwiększać źrenice oraz zmieniać ich kształt. Twarz można skrócić, wydłużyć, zwęzić i poszerzyć.





Kurs realizowany w ramach projektu "Baśnie i legendy polskie w komiksie". * Projekt dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.



Możliwe jest też zmienianie koloru ubrania – oddzielnie bluzki lub spodni.



Dzięki powyższym narzędziom podstawową formę postaci można zmodyfikować i dostosować do treści tworzonego komiksu. Wygląd tej samej postaci po wprowadzeniu zmian widoczny jest na rysunku poniżej.



Zapis utworzonej postaci

Przygotowaną postać należy zapisać. Można ją ustawić jako awatar własnego profilu (jeśli zaznaczymy opcję **Set as profile picture**.



Kliknięcie w przycisk SAVE spowoduje zapisanie postaci

Dla potrzeb tworzonego komiksu z wykorzystaniem własnych postaci można wykonać tę samą postać w różnych pozach. Każdą pozę należy zapisać pod inną nazwą, np. krol1, krol2, krol3 itd.

Wykonana i zapisana postać zostanie umieszczona w menu **MY GALLERIES**, w podmenu **MY TRAITRS**. Podczas tworzenia sceny można wyświetlić zawartość MY TRAITRS i wykorzystać taką postać.







