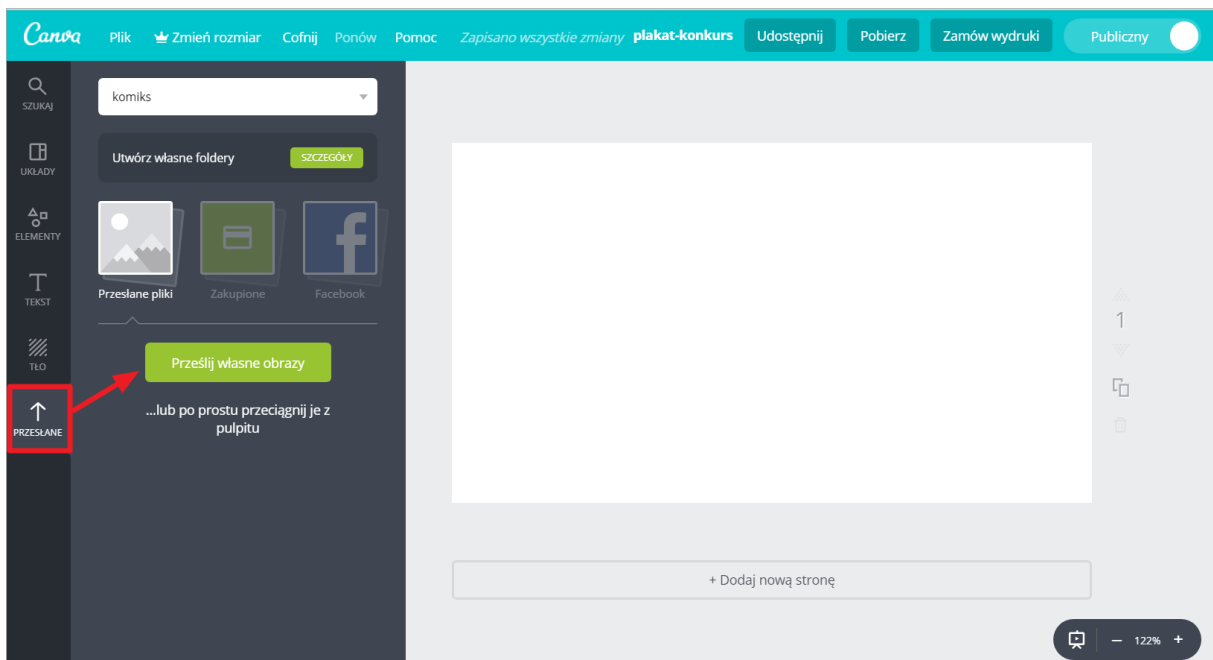


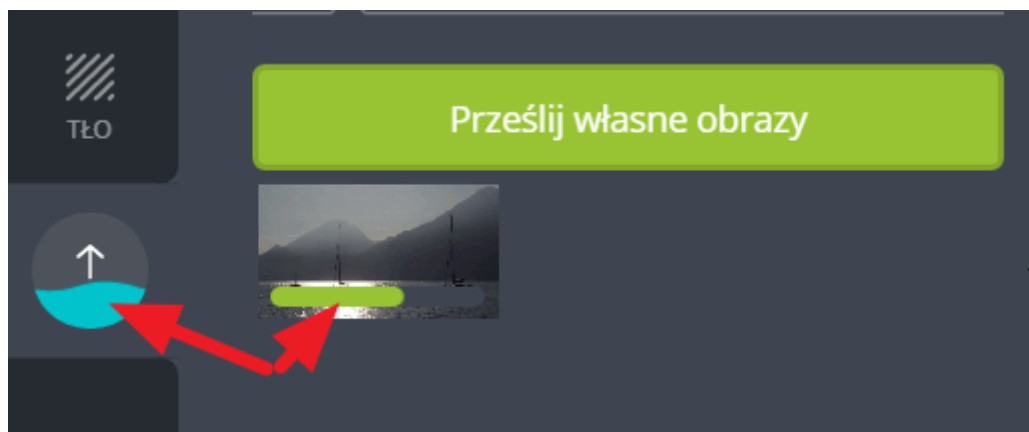
## Wstawianie własnych obrazów do projektów

W tworzonym projekcie możemy wykorzystać obrazy własne, zapisane na dysku komputera lub zamieszczone na naszym profilu w serwisie Facebook, które prześlemy do galerii obrazów Canva. Przesyłane pliki muszą spełniać kilka wymagań: powinny być zapisane w formacie JPEG, PNG lub SVG i mieć wielkość maksymalnie 25 MB.

Aby przesłać zdjęcia z komputera musimy mieć otworzony projekt. Klikamy po lewej stronie w **PRZESŁANE PLIKI**, a następnie w zielony przycisk **Prześlij własne obrazy**.

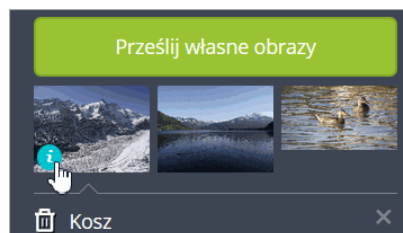


Wybieramy plik, który chcemy przesłać. Postęp przesyłania pliku będzie widoczny w dwóch miejscach – za pomocą wyświetlonego pod obrazem zielonego paska, a oprócz tego na okrągłej ikonce symbolizującej przesyłanie pliku. Możliwe jest także przesłanie od razu kilku zdjęć – należy wówczas zaznaczyć na dysku kilka plików (klikamy na pliki do wysłania z wciśniętym klawiszem Ctrl).

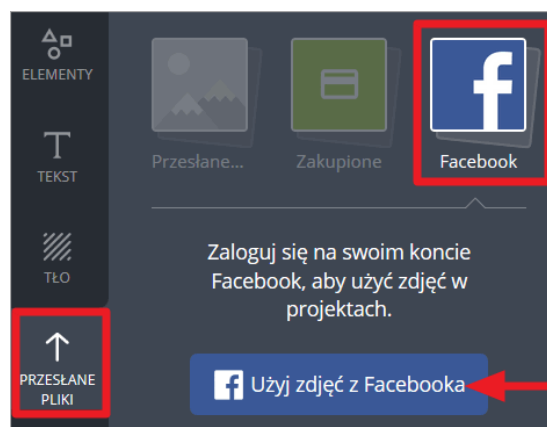


Wszystkie przesłane pliki będą gromadzone w domyślnym folderze **Przesłane pliki**. W planie darmowym nie mamy możliwości tworzenia folderów na przesyłane zdjęcia, jest to opcja dostępna wyłącznie w planie płatnym.

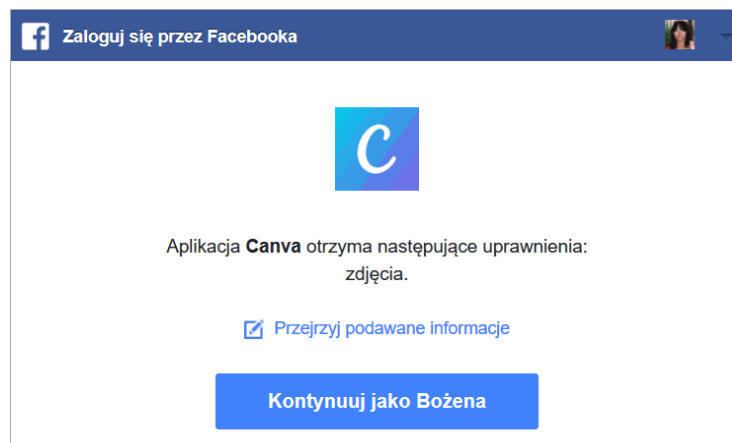
W dowolnej chwili można usunąć przesłane pliki z galerii Canva. Po najechaniu kursorem myszy w obszar miniatury, pojawi się na niej ikonka z literką „i”. Kliknięcie w tę ikonkę powoduje pojawienie się ikony Kosz. Wystarczy kliknąć w nią i obraz zostanie usunięty.



Możemy także wykorzystać obrazy zgromadzone na naszym koncie w serwisie Facebook. W tym celu po wybraniu z lewego menu opcji **PRZESŁANE PLIKI** klikamy w folder **Facebook** i naciskamy przycisk **Użyj zdjęć z Facebooka**.

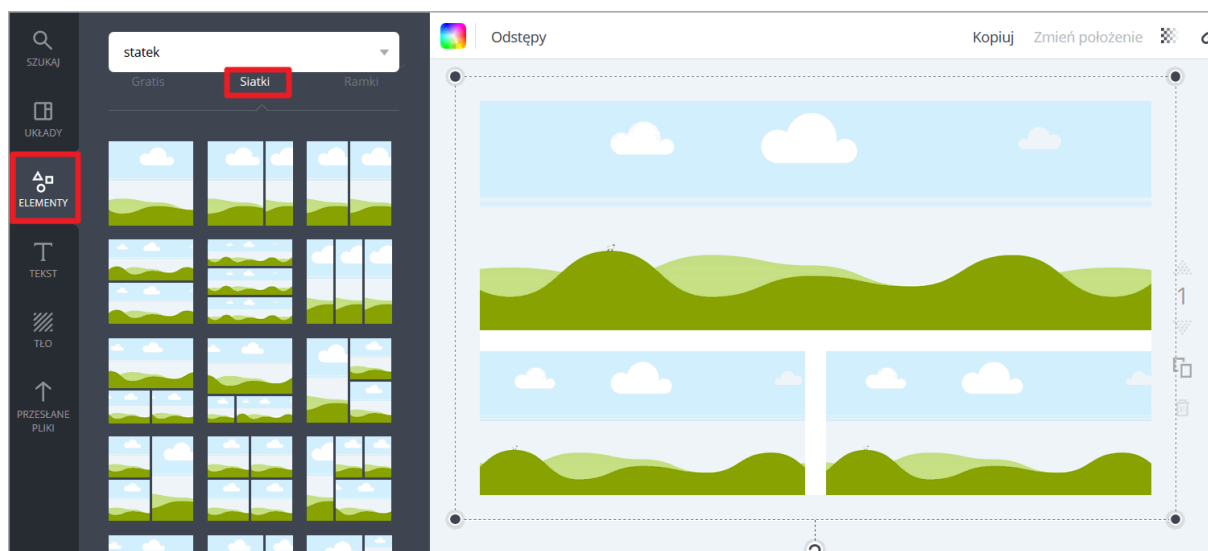


Pojawi się okienko logowania do Facebooka, a następnie otrzymamy poniższy widok z informacją, że Canva otrzyma dostęp do naszych zdjęć. Potwierdzamy, że chcemy kontynuować. Wszystkie zdjęcia zgromadzone przez nas na Facebooku zostaną automatycznie pobrane do Canvy.

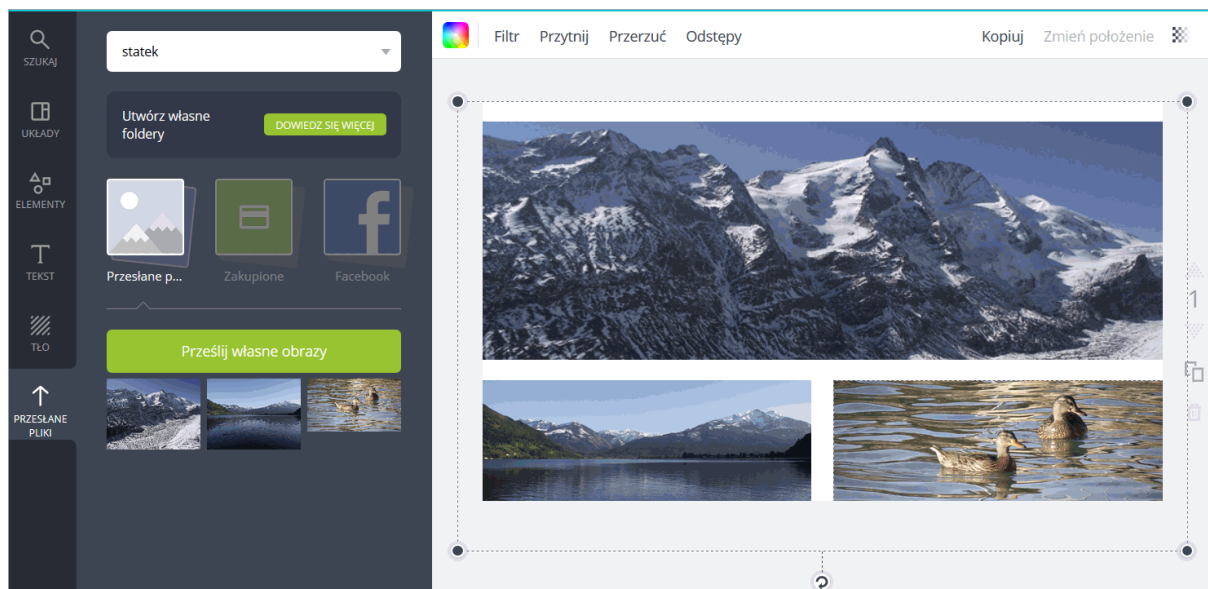


Wybrany obraz przesłany do Canvy klikamy lub przeciągamy w obszar projektu, gdzie zostanie osadzony. Można go tam dowolnie modyfikować za pomocą dostępnych narzędzi, np. zmienić rozmiar czy zastosować filtr.

Canva rekomenduje zamieszczanie obrazów w siatce, co zapewnia większą elastyczność projektowania. W tym celu z lewego menu wybieramy **ELEMENTY**, następnie w zakładce **Siatki** klikamy w odpowiedni wzór.

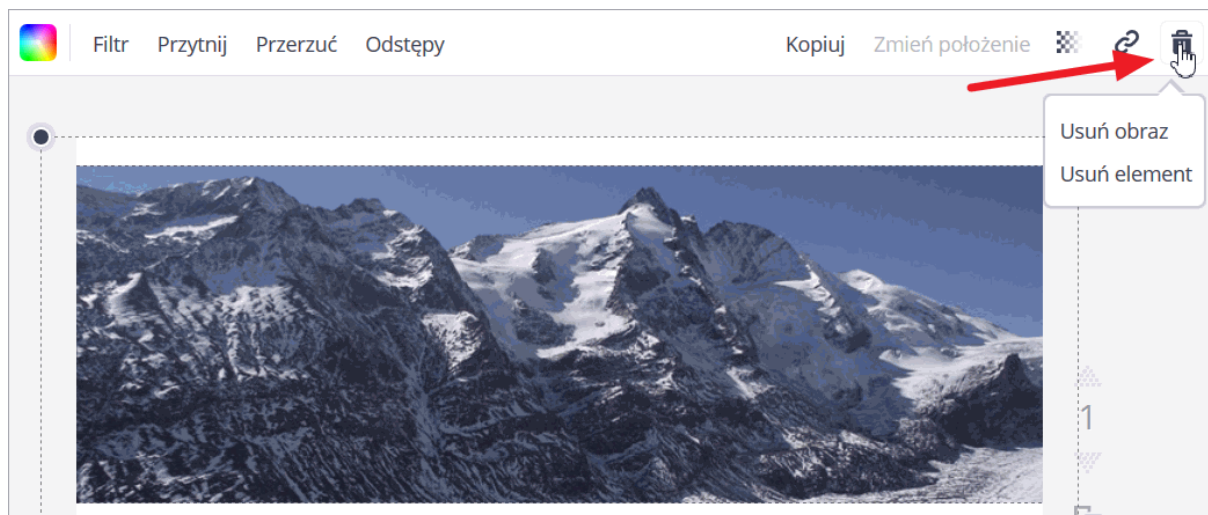


W zależności od tego, jakie obrazy chcemy zamieścić w siatce, wybieramy albo opcję wyszukiwania obrazu, albo z przesłanych plików przeciągamy własne zdjęcia i umieszczamy je w okienkach siatki. Rozmiar zdjęcia dopasuje się automatycznie do obszaru okienka siatki.



Teraz można na poszczególne obrazy nakładać kształty, ikonki, inne obrazy (z odpowiednią przezroczystością), elementy tekstowe itp.

Żeby usunąć obraz z projektu trzeba go zaznaczyć przez kliknięcie. Na górnej krawędzi obrazu pojawi się delikatna przerywana linia, świadcząca o tym, że jest zaznaczony. Z górnego menu wybieramy ikonkę kosza. Jeśli w projekcie jest kilka elementów (np. kilka obrazów, kształty czy siatka), to w menu możemy wybrać **Usuń obraz** – jeśli ma być usunięty tylko zaznaczony obiekt lub **Usuń element**, co spowoduje usunięcie z projektu wszystkich elementów.



Jeśli chcemy zmienić obraz wstawiony w siatkę na inny, można obrazu z siatki nie usuwać, wystarczy wyszukać odpowiednie zdjęcie i przeciągnąć je na istniejący obraz. Nowe zdjęcie zastąpi automatycznie dotychczasowe.